

COMMUNIQUÉ

Paris, le 2 novembre 2009

**Pocket Production réalise  
l'application iPhone Ligue 2 Ma Chaîne Sport**

Ma Chaîne Sport, diffuseur officiel de la Ligue 2 de Football, est au cœur de l'actualité du championnat de football français de deuxième division.

Dans cette logique, la chaîne vient de lancer l'application iPhone Ligue 2 Ma Chaîne Sport, qui permet de retrouver le meilleur de la Ligue 2 en vidéo sur son iPhone.

Les informations essentielles de la Ligue 2

« Ligue 2 Ma Chaîne Sport est le prolongement logique de la chaîne jusque dans la poche des amateur de foot. Nous avons voulu une application qui puisse décliner en mobilité les bénéfices essentiels de notre offre de programmes : l'actu, les lives et la vidéo, explique Nicolas Rotkoff, Président de Ma Chaîne Sport. L'application iPhone constitue ainsi bien plus qu'un service supplémentaire à nos abonnés : c'est véritablement un canal de distribution complémentaire de la chaîne. »

L'application est conçue pour vivre tous les moments du Championnat :

- de l'info en permanence :

Un fil d'actu diffuse toute l'info sur la vie de la Ligue et des Clubs.

Des rubriques spécifiques donnent un accès rapide et permanent au calendrier des rencontres, à leur programmation TV et au classement de la compétition.

- du direct pendant les matches :

Pendant les matches, il est possible de suivre le déroulement des rencontres en temps réel :

- la vidéo live pour les 3 plus belles affiches,
- le multiplex des scores

- des images pour voir et revoir :

Après les matches, l'application Ligue 2 Ma Chaîne Sport permet d'accéder à la demande aux vidéos des plus beaux buts

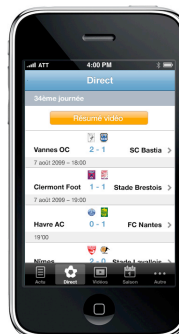


Une application sophistiquée alliant la vidéo, le live et l'in-app purchase

Ma Chaîne Sport a confié la direction du projet à Station Next et la réalisation de l'application à Pocket Production.

Ligue 2 Ma Chaîne Sport répond aux objectifs éditoriaux et marketing de la chaîne. L'image s'y taille naturellement une part essentielle, sous forme de VOD ou de lives.

"L'application utilise les nouvelles possibilités d'in-app purchase offertes par la version 3 du SDK. Nous avons ainsi intégré le paiement à l'acte pour les contenus à forte valeur ajoutée », explique Philippe Cossé, Directeur Général de Pocket Production.



« Grâce à l'expertise de Pocket Production nous avons pu réaliser une application riche en images et fonctionnalités, tout en préservant la simplicité et la fluidité de l'expérience utilisateur, gages de succès auprès des utilisateurs grand public », commente Nicolas Rotkoff.

Pour essayer l'application iPhone MCS Ligue 2, cliquez ici :





**A propos de Pocket Production**

Pocket Production est spécialisée dans la réalisation d'applications pour iPhone, Smartphones et mobiles grand public. Sa chaîne de production permet de concevoir, produire, distribuer, exploiter et monétiser des applications mobiles de nouvelle génération sur le plus grand nombre de terminaux.

La société a été créée en 2003 par Jacques Bousquet et Philippe Cossé, fondateurs du service Mappy. Ses clients récents sont notamment : Orange, SFR, Virgin Mobile, TF1, Canal+, RTL, 3999.com, la FFE.

**Contact :**

Jacques Bousquet

Tél : 01 44 54 54 55,

email : [jacques.bousquet@pocketprod.com](mailto:jacques.bousquet@pocketprod.com)

web : [www.pocketprod.com](http://www.pocketprod.com)

Follow us on twitter

 **pocket production**